Einführung in die Vektorgeometrie – Arbeitsauftrag 1

Inhaltsverzeichnis

[1 Aufgabe 1 1](#_Toc424795991)

[2 Aufgabe 2 1](#_Toc424795992)

[3 Aufgabe 3 1](#_Toc424795993)

# Aufgabe 1

Starte GeoGebra mit der Perspektive 3D-Graphik und zeichne folgende Punkte ein:

1. A(2|0|0)
2. B(0|3|0)
3. C(0|0|4
4. D(2|3|4)

# Aufgabe 2

Welche Achse in GeoGebra ist die

1. x1-Achse
2. x2-Achse
3. x3-Achse

# Aufgabe 3

1. Übertrage das Koordinatensystem (KOS) auf eine Zeichenfläche deiner Wahl (Heft, Tablet)
2. Welche Besonderheiten treten jetzt auf? Kannst du das erklären?
3. Bestimme 4 Punkte mit unterschiedlichen Koordinaten, die alle auf den gleichen Punkt in der Zeichenfläche fallen
4. Übertrage diese Punkte auf GeoGebra und drehe das KOS so, dass du alle 4 Punkte unterscheiden kannst?
5. Kannst du das KOS so drehen, dass alle 4 Punkte auf einen Punkt fallen?